

PRODUIT SCALAIRE

I PRODUIT SCALAIRE DANS LE PLAN

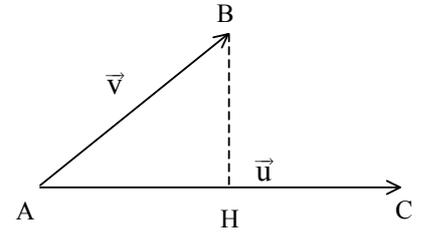
1° Expression du produit scalaire

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overline{AB} \cdot \overline{AH} = \overline{AB} \times \overline{AH}$ où H est le projeté orthogonal de C sur (AB)

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} + \vec{v}\|^2) = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

$\vec{u}(x, y, z)$ et $\vec{v}(x', y', z')$ On a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' + z z'$



2° Propriétés

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \quad \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v}) = (\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) \quad \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

3° dans un triangle

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2 b c \cos \hat{A}$$

4° Vecteurs orthogonaux

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow x x' + y y' + z z' = 0$

5° Distances

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2 \quad AB^2 = \overline{AB} \cdot \overline{AB}$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

6° Vecteur normal à une droite Equation de droite.

Un vecteur non nul \vec{u} est dit normal à une droite \mathcal{D} si et seulement si il est orthogonal à tout vecteur directeur de la droite.

Equation de droite : si \mathcal{D} est la droite passant par A (x_A, y_A) de vecteur normal $\vec{n}(a, b)$

$$a x + b y = a x_A + b y_A$$

7° Equation d'un cercle. Le cercle de centre A(x_A, y_A), de rayon R a pour équation :

$$(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = R^2$$

propriété $x^2 + y^2 - 2 a x - 2 b y + c = 0$ est l'équation d'un cercle de centre A(a, b) (ou de \emptyset)

8° Distance d'un point à une droite.

Soit \mathcal{D} un plan, B un point de \mathcal{D} et \vec{n} vecteur normal à \mathcal{D} . Un point A se projette sur \mathcal{D} en H.

$$AH = \frac{|\overline{BA} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|a x_0 + b y_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Démonstration.

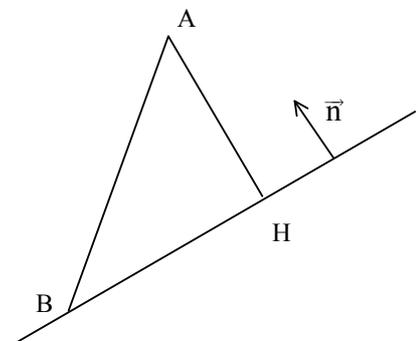
$M \in \mathcal{D}$ donc il existe un réel λ tel que : $\overline{AH} = \lambda \vec{n}$

$$\overline{AB} \cdot \overline{AH} = \overline{AH} \cdot \overline{AH} = AH^2 = \lambda^2 \|\vec{n}\|^2$$

$$\overline{AB} \cdot \overline{AH} = \lambda \overline{AB} \cdot \vec{n}$$

On a donc : $\lambda^2 \|\vec{n}\|^2 = \lambda \overline{AB} \cdot \vec{n}$

$$\lambda = \frac{\overline{AB} \cdot \vec{n}}{\|\vec{n}\|^2} \text{ et donc } AH^2 = \lambda^2 \|\vec{n}\|^2 = \left(\frac{\overline{AB} \cdot \vec{n}}{\|\vec{n}\|^2} \right)^2$$



II PRODUIT SCALAIRE DANS L'ESPACE

E est muni d'un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

1° Définition : produit scalaire

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. Soit A, B et C trois points tels que : $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$. Il existe un plan P contenant A, B et C. On note. $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} + \vec{v}\|^2) = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$

Le réel $\vec{u} \cdot \vec{v}$ est indépendant des points A, B et C choisis.

2° Expression du produit scalaire

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overline{AB} \times \overline{AH} \quad \text{où H est le projeté orthogonal de C sur (AB)}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} + \vec{v}\|^2) = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

Dans un repère orthonormal $\vec{u}(x,y,z)$ et $\vec{v}(x',y',z')$ $\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' + z z'$

5° Distances

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2 \quad \|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$AB^2 = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB}$$

3° Exemple

ABCDEFGH est un cube d'arête a. Calculer $\overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{DG}$ et $\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{CG}$

4° Propriétés

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \quad \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v}) = (\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) = \lambda \vec{u} \cdot \vec{v} \quad \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

II ORTHOGONALITE DANS L'ESPACE

1° Vecteurs orthogonaux

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

2° Droites orthogonales.

Les droites (AB) et (CD) sont orthogonales si et seulement si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont orthogonaux

3° Plan orthogonale à un vecteur .

a) Définition :

Une droite D est orthogonale à un plan P si et seulement si elle est orthogonale à toutes droites du plan.

Un plan P est orthogonal à un vecteur \vec{n} si ce vecteur est un vecteur directeur d'une droite orthogonale au plan

Le vecteur \vec{n} est dit normal au plan P.

b) Propriétés : équation d'un plan

Soit \vec{n} un vecteur non nul et A un point. Le plan P passant par A de vecteur normal \vec{n} est l'ensemble des points M vérifiant : $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$

Si \vec{n} a pour coordonnées (a, b, c) alors une équation du plan P est : de la forme $a x + b y + c z + d = 0$

Si a, b, c, d sont trois réels l'équation "a x + b y + c z + d = 0" est une équation d'un plan de vecteur normal $\vec{n}(a,b,c,d)$

c) Propriétés : vecteurs normaux

- Un vecteur non nul est normal si et seulement si il est orthogonal à deux vecteurs du plan non colinéaires.
- Etant donné un point A et un vecteur non nul \vec{k} , l'ensemble des points de l'espace tels que $\overrightarrow{AM} \perp \vec{k}$ est le plan passant par A de vecteur normal \vec{k} .
- Si deux vecteurs sont normaux à un même plan alors ils sont colinéaires

4° Plans perpendiculaires

Deux plans P et P' sont perpendiculaires si et seulement si un vecteur normal à P est orthogonal à un vecteur normal de P'.

III PROJECTION ORTHOGONALES

1° Projection orthogonale sur une droite.

Soit D une droite de vecteur directeur unitaire \vec{u} et M un point de l'espace projeté orthogonal de M sur D est le point M' tel que : $\overline{AM'} = (\overline{AM} \cdot \vec{u}) \vec{u}$

2° Distance d'un point à une droite.

Soit D une droite, B un point de D et \vec{u} un vecteur directeur. Un point A se projette sur D en A'.

Démontrer que $\overline{BA} \cdot \vec{u} = \overline{BA'} \cdot \vec{u}$. En déduire que : $AA'^2 = AB^2 - \frac{(\overline{BA} \cdot \vec{u})^2}{\|\vec{u}\|^2}$

3° Projection orthogonale sur un plan.

Soit P un plan de vecteur normal unitaire \vec{n} et A un point de P. M un point de l'espace le projeté orthogonal de M sur P est le point M' défini par : $\overline{MM'} = (\overline{AM} \cdot \vec{n}) \vec{n}$

4° Distance d'un point à une droite, à un plan.

Distance d'un point à un plan.

Soit P un plan, B un point de P et \vec{n} vecteur normal à P. Un point A se projette sur P en A'.

Démontrer que $\overline{AB} \cdot \vec{n} = \overline{AA'} \cdot \vec{n}$. En déduire que $AA' = \frac{|\overline{BA} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$

5° Distance d'un point à un plan dans un repère

\mathcal{P} est un plan d'équation $ax + by + cz + d = 0$ dans un repère orthonormal et M_0 un point de coordonnées (x_0, y_0, z_0)

La distance du point M_0 au plan \mathcal{P} est égale à : $\frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$

IV GEOMETRIE ANALYTIQUE

1° Formules

$(O; \vec{u}, \vec{v})$ est un repère orthonormal

Si deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} ont pour coordonnées (x, y, z) et (x', y', z') on a :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' + z z' \quad \|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad \vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow x x' + y y' + z z' = 0$$

2° Equation d'un plan

$(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère orthonormal.

P est le plan passant par A (x_A, y_A, z_A) de vecteur normal $\vec{n}(a, b, c)$

$$M \in P \Leftrightarrow \overline{AM} \perp \vec{n} \Leftrightarrow a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0 \Leftrightarrow ax + by + cz + d = 0$$

Propriété.

L'ensemble des points $M(x, y, z)$ tels que $ax + by + cz + d = 0$ où a, b, c sont des réels non tous nuls est un plan dont le vecteur de coordonnées (a, b, c) est un vecteur normal.

Remarque.

Si $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère quelconque. \mathcal{P} est un plan passant par A, \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs non colinéaires de \mathcal{P} $A(x_A, y_A, z_A)$, $\vec{u}(a, b, c)$ et $\vec{v}(a', b', c')$

$$M \in P \Leftrightarrow \overline{AM}, \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ coplanaires} \Leftrightarrow \text{il existe } \alpha \text{ et } \beta \text{ tels que } \overline{AM} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} \Leftrightarrow \begin{cases} x - x_A = \alpha a + \beta a' \\ y - y_A = \alpha b + \beta b' \\ z - z_A = \alpha c + \beta c' \end{cases}$$

A partir de ce système d'équation paramétrique on peut trouver une équation cartésienne de \mathcal{P}

3° Equation d'une sphère.

Dans un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ la sphère de centre A (x_A, y_A, z_A) , de rayon R a pour équation :

$$(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 + (z - z_A)^2 = R^2$$

propriété Dans un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ l'ensemble des points dont les coordonnées (x, y, z) vérifient l'équation $x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d$ est soit l'ensemble vide soit une sphère de centre A (a, b, c)

4° Représentation paramétrique d'une droite

L'espace est rapporté à un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

$$M \in (AB) \Leftrightarrow \text{il existe un réel } t \text{ tel que } \overrightarrow{AM} = t \overrightarrow{AB} \Leftrightarrow \text{il existe un réel } t \text{ tel que } \begin{cases} x - x_0 = t a \\ y - y_0 = t b \\ z - z_0 = t c \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \text{il existe un réel } t \text{ tel que } \begin{cases} x = x_0 + t a \\ y = y_0 + t b \\ z = z_0 + t c \end{cases} \text{ ceci est une représentation paramétrique}$$

cas des demi-droites

$M \in [AB] \Leftrightarrow \text{il existe un réel } t \geq 0 \text{ tel que } \overrightarrow{AM} = t \overrightarrow{AB}$

$$\Leftrightarrow \text{il existe un réel } t \geq 0 \text{ tel que } \begin{cases} x - x_0 = t a \\ y - y_0 = t b \\ z - z_0 = t c \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \text{il existe un réel } t \geq 0 \text{ tel que } \begin{cases} x = x_0 + t a \\ y = y_0 + t b \\ z = z_0 + t c \end{cases} \text{ ceci est une représentation paramétrique}$$

cas des segments

$M \in [AB] \Leftrightarrow \text{il existe un réel } 0 \leq t \leq 1 \text{ tel que } \overrightarrow{AM} = t \overrightarrow{AB}$

$$\Leftrightarrow \text{il existe un réel } 0 \leq t \leq 1 \text{ tel que } \begin{cases} x - x_0 = t a \\ y - y_0 = t b \\ z - z_0 = t c \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \text{il existe un réel } 0 \leq t \leq 1 \text{ tel que } \begin{cases} x = x_0 + t a \\ y = y_0 + t b \\ z = z_0 + t c \end{cases} \text{ ceci est une représentation paramétrique}$$

5° vecteur colinéaires. $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$

$$\vec{u}(a,b,c) \text{ et } \vec{v}(a',b',c') \text{ colinéaires} \Leftrightarrow \text{il existe un réel } t \text{ tel que } \vec{u} = t \vec{v} \Leftrightarrow \text{il existe un réel } t \text{ tel que } \begin{cases} a = t a' \\ b = t b' \\ c = t c' \end{cases}$$